

# PAVOL PIDANIČ

Full-stack software engineer / Technical leader

[pavol@pidanic.com](mailto:pavol@pidanic.com), [ppidanic@gmail.com](mailto:ppidanic@gmail.com)

[Personal web](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

---



Fullstack softvérový inžinier so znalosťami viacerých programovacích jazykov a architektonických princípov. Skúsenosti s vedením ľudí v agilných tímoch.

Dev lead a scrum master pre viacero aplikácií v oblasti dopravy. Dôraz na neustále zlepšovanie tímu prostredníctvom zavádzania nových vývojových procesov a postupov a riešením technického dlhu.

Znalosti a skúsenosti so softvérovými projektami v rôznych oblastiach – doprava, bankovníctvo, obchod a Rakúsky verejný sektor.

## Pracovné skúsenosti:

### **Accenture Technology Solutions – Slovakia**

#### **Application Developer**

**August 2015 – now**

#### Úspechy

- Prezentoval som [Lightning talk](#) na konferencii Openslava 2018
- Navrhol som upravenie plánu interných školení, aby sme sa viac zameriavali na soft skills a zmenili sa typy a témy niektorých technických školení
- Zúčastnil som sa na promo a náborových akciách
- Prezentoval som vybrané technické témy pre kolegov (30+ ľudí), v dĺžke asi 60 min
- Prezentoval som medzi študentami Fakulty elektroniky a informatiky, Slovenskej technickej univerzity (30+ ľudí), v dĺžke asi 60 min

#### Projekt v oblasti dopravy (Nov 2017 – Dec 2020)

- Som Scrum master a lead developerom pre viacero aplikácií. Full-stack vývoj - Node.js, React, Amazon Web Services, Oracle DB, Docker, Splunk, Openshift, Redis, Microservices.
- Pripravil architektonické štandardy a princípy.
- Zaúčal a usmerňoval kolegov ohľadom *code quality*, *clean code*, softvérového inžinierstva, návrhových vzorov
- Navrhol a vytvoril spôsob E2E testovania pomocou Selenium a Javascript
- Zlepšil a stabilizoval tímovú *velocity*
- Navrhol a vytvoril som aplikáciu pre Android/iOS v React Native spolu s backendom v Node.js a AWS.

#### Accenture Hour of Code (Okt 2017)

- Programoval som hernú logiku v Angular 4 na projekte hry [Accenture Intelligent Space Exploration](#) pre Code.org Hour of Code 2017

#### Projekt v oblasti plavby a zábavy (Mar 2017 – Sep 2017)

- Vyvíjal som logiku a REST API pre microservice moduly v programovacom jazyku Scala, vytváral som API dokumentáciu, robil som code review na 4 menších projektoch v rámci jedného projektu

#### Projekt v oblasti obchodu (Okt 2015 – Feb 2017)

- Implementoval som React.js komponenty a logiku v Javascript a zobrazenie v CSS3 pre webovú aplikáciu pre „krabicový softvér“ pre rôzne obchodné spoločnosti
- Navrhol technické programovacie štandardy – unit testy (Karma, Mocha, Chai), lintera (ESLint)

#### **Predošlé pracovné skúsenosti**

##### **August 2011 – Júl 2015**

- Java SE & Java EE development, Oracle
  - BPM tools
- 

## **Iné projekty:**

### **Slovak holidays**

- [Slovak holidays](#) (Slovenské sviatky) je NPM modul, ktorý dokáže vypočítať slovenské sviatky od roku 1993 do budúcnosti. Modul je čistý Node.js kód bez iných závislostí.

### **Šaral 2.0 – Šariš algoritmik lengvidž – implementácia pre Java Virtual Machine**

- Vytvoril som kompilátor do JVM bajtkódu pre vymyslený programovací jazyk

### **Hackerrank solutions**

- [Publikujem riešenia Hackerrank](#) úloh v rôznych programovacích jazykoch (Java, Javascript, Scala, Ruby, Bash, ...)
- Vyriešil som 231 úloh a zúčastnil sa niekoľkých [súťaží](#)
- Získal som 81 GitHub hviezdíček na [projektovom repozitári](#)

### **Battle for Wesnoth**

- Prispel som do ťahovej hry s prvkami fantasy [slovenským prekladom](#)

## **Vzdelanie:**

### **Fakulta informatiky a informačných technológií, Slovenská technická univerzita v Bratislave, inžiniersky stupeň**

**odbor: Softvérové inžinierstvo**, zameranie: Architektúra softvérových systémov, kvalita softvéru, manažment v softvérovom inžinierstve, aspektovo-orientované programovanie

## **Certifikáty:**

- Microsoft 70-480: Programming in HTML5 with Javascript and CSS3
- Oracle Certified Professional, Java SE 6 Programmer

## **Publikácie:**

- Exploring Possibilities for Symmetric Implementation of Aspect-Oriented Design Patterns in Scala – *Published in Proceedings In Informatics and Information Technologies Student Research Conference 2015*. [PDF](#)

## **Jazyky:**

- Angličtina – pokročilý (C1/C2)
- Nemčina – pokročilý (B2)